

Uzaktan Eğitimde Çevrim İçi Etkinlikler

Yaratıcı Drama ile teknolojik imkanların birleştirilerek uzaktan eğitim yapanların çalışmalarını daha verimli hale getirebilmesi adına sizler için hazırladığımız örnek etkinliklerimiz ve açıklamaları aşağıdaki gibidir.

Yapacağınız sunum ve öğretimin eğlencesini artırmak dileğiyle...

Eşya Getirme Yarışı

Katılımcılar eğitmen tarafından iki büyük gruba ayrılır ve her grup üyesine katılımcı sayısı kadar rakam verilir. Örneğin; 10 kişinin katıldığı bir dersi düşünelim. Eğitmen katılımcıları kendi planlayarak iki gruba ayırır ve ayırdığı iki grup üyelerine de 1 den 5 e kadar olacak şekilde rakam verir. Eğitmen ekrana önce bir sayı (1, 2, 3, 4, 5) sonrasında da bir eşya (kumanda, şarj aleti, tuvalet kâğıdı, kitap, tuzluk vb.) yazılı kâğıt gösterir. İki grupta da aynı rakama sahip kişiler söylenen eşyayı getirmek için yarışır. Önce getiren ve kameraya gösteren kişi grubuna bir sayı kazandırmış olur. En çok sayıyı alan grup oyunun da galibi olacaktır.



* Katılımcıların eşya getirme yarışında getirilen tüm eşyaları gösterdiği fotoğraf



Liderini Takip Et

Katılımcılara kişi sayısı kadar numara verilir. Eğitimci ses paylaşma özelliğini kullanarak bilgisayarından bir müzik açar. Açtığı müzik eşliğinde yaptığı hareketleri derste bulunan kişiler taklit eder. Daha sonra verilen rakam sırasına göre lider değişir ve yeni liderin yaptığı hareketler tekrar edilir. Liderin değişmesi için hareketi yapan kişinin eli ile kamerayı kapatması yeterli olacaktır. Eğitimci isterse liderin değişmesini dersin süresini dikkate olarak kendi de planlayabilir.

Not: Ses paylaşma özelliğini kullanamayan eğitimciler kendi teknolojik cihazlarında açtığı müziği mikrofona tutarak da etkinliği gerçekleştirebilir.

Nesne Formunu Al

Eğitimci ses paylaşma özelliğini kullanarak bilgisayarından bir müzik açar. Katılımcılar müzik eşliğinde ekranda dans eder. Müzik durduğunda eğitimcinin söylediği nesnenin formunu katılımcılar almaya çalışır.

Örnek Nesnelere; Anahtar, Sokak Lambası, Tencere, Uçak, Makas...



*Katılımcıların müzik durduğunda uçak formunu aldığı fotoğraf



Uzay Gemisi (Yolculuğa Çıkıyoruz)

Katılımcılara bir yolculuğa çıkılacağı ve sadece belli eşyaları alabileceği söylenir. Katılımcılar eşya söyledikçe eğitmen “alabilirsin” ya da “alamazsın” der. Bu eşyalar kendilerinin isminin baş harfi ile başlayan eşyalar olmak zorundadır. Örneğin; Tahir - **T**artı, **T**uzluk; Ayşe - **A**yna, **A**nahtar nesnelere alabilir. Katılımcıların çoğu bu durumu çözene kadar etkinlik devam ettirilir. Eğitmen isterse sen alamazsın ama bu gruptan başkası alabilir diyerek katılımcılara kuralı anlamalarında yardımcı olabilir. Katılımcılar arka planlarını (choose virtual background) uzay olarak seçebilir.



Günler ve Haftalar Değişiyor

Eğitmen katılımcılara kendi planlayarak ya da yeniden isimlendirerek rakam verir. Söylediği ünlü harf ve onlara verilen sıraya göre katılımcılar günleri ve ayları sayar. Örn: “a” sesi verilir ve aylar “Acak, Şabat, ..” diye devam eder. Örneğin ‘i’ sesi verilir “Pizirtisi (Pazartesi), Sili (Salı), Çirşimbi (Çarşamba)...”. Eğitmen söyleme sırasının tersine çevirebilir ya da istediği bir rakamdan başlatabilir. Bu şekilde yapılırsa öğrencilerin etkinliğe dikkati artırılmış olur.



Vücut Organları

Eğitmen derste bulunan katılımcılara vücudumuzun organları ile bir dikkat çalışması yapılacağını söyler. Söylenen vücut organı (göz, saç, kulak ...) katılımcılar tarafından gösterilmelidir. Eğitmen tarafından ortak bir kelime ve hareket de belirlenir. Örneğin; kelime olarak “uzaktan eğitim” ve hareket olarak da “kulak çekme” seçilebilir.



Öğrenciler şaşırmadan eğitmenin söylediği vücut organını gösterirken, belirlenen kelimeyi (uzaktan eğitim) duyduklarında söylenen hareketi (kulak çekme) yapmayı unutmamalıdır. Eğitmen isterse şaşırان ve en son yapan öğrencilerin yanacağını söyleyerek rekabet duygusunu ve etkinliğe olan dikkati artırabilir.

Not: Eğitmen isterse bir metin üzerinden bu etkinliği yapabilir. O metinde geçen bir kelime (istenilirse kelime sayısı artırılabilir) seçer. Öğrenciler o kelimeyi duydukları eğitmen tarafından belirlenen hareketi (gözünü kapatma, saçını çekme, ayağa kalkma vb.) yapar. Bu şekilde yapılan çalışmaya dikkat çekilmiş olur.

